SEUDOCODIGO CUOTA DIARIA

// Obtener el valor ingresado en el JTexField

String Cantidad = textCantidad.getText()

// Convertir el valor a entero y actualizar cantidad Optima en Tienda

Int NuevaCantidad = Integer. parseInt (Cantidad)

Tienda.CuotaDiaria = NuevaCantidad

Mensaje de dialogo (“Configuración grabada”, “Información ”)

Catch

Mensaje de dialogo (null, “Dato no valido”, “Error”)

//Cerrar la ventana después de actualizar Cantidad Optima

Dispose

Fin de la función

SEUDOCODIGO CANTIDAD OPTIMA

// Obtener el valor ingresado en el JTexField

String Cantidad = textCantidad.getText()

// Convertir el valor a entero y actualizar cantidad Optima en Tienda

Int NuevaCantidad = Integer. parseInt (Cantidad)

Tienda.CantidadOptima = NuevaCantidad

Mensaje de dialogo (“Configuración grabada”, “Información ”)

Catch

Mensaje de dialogo (null, “Dato no valido”, “Error”)

//Cerrar la ventana después de actualizar Cantidad Optima

Dispose

Fin de la función

SEUDOCODIGO OBSEQUIO

Botón aceptar

Texto 1   
mensaje de dialogo (“dato no valido”, “Error”)

Texto 2

Mensaje de dialogo (“dato no valido”, “Error”)

Texto 3

Mensaje de dialogo (“dato no valido”, “Error”)

Tienda.obsequio1 = unidad de texto 1

Tienda.obsequio2 = unidad de texto 2

Tienda.obsequio3 = unidad de texto 3

Mensaje de dialogo (“Configuración GUARDADA”, “Configuración”)

Botón Aceptar (306,14,89,23)

Botón Cancelar (“Cancelar”)

Mostrar obsequio  
unidad de texto 1(Tienda. obsequio 1)

unidad de texto 2(Tienda. obsequio 2)

unidad de texto 3(Tienda. obsequio 3)

fin de función obsequio

SEUDOCODIGO DESCUENTO

Tienda.porcentaje1 = Double.parseDouble(unidad de texto1)

Tienda.porcentaje2 = Double.parseDouble(unidad de texto2)

Tienda.porcentaje3 = Double.parseDouble(unidad de texto3)

Tienda.porcentaje4 = Double.parseDouble(unidad de texto4)

Mensaje de dialogo (“Configuración GUARDADA”, “Configuración”)

catch

Mensaje de dialogo (“Error al convertir porcentajes a número”, “Error”)

Botón aceptar (317,11,89,23)

//procede con la operación

Botón cancelar (317,45,89,23)

//procede a cancelar la operación

MostrarDescuento //muestra descuento

Unidad de texto1 (Tienda.porcentaje1)

Unidad de texto2 (Tienda.porcentaje2)

Unidad de texto3 (Tienda.porcentaje3)

Unidad de texto4 (Tienda.porcentaje4)

Botón aceptar //muestra a que descuento estas accediendo

Unidad de texto1// Mensaje de dialogo(“Dato no valido de 1 a 5 unidades”, ”Error”)

Unidad de texto2// Mensaje de dialogo(“Dato no valido de 6 a 10unidades”, ”Error”)

Unidad de texto3// Mensaje de dialogo(“Dato no valido de 11 a 15 unidades”, ”Error”)

Unidad de texto4// Mensaje de dialogo(“Dato no valido en mas de 15 unidades”, ”Error”)

//asignación respectiva de los valores de propiedades de la tienda

Tienda.porcentaje1=double.parsedouble(unidad de texto1)

Tienda.porcentaje2=double.parsedouble(unidad de texto2)

Tienda.porcentaje3=double.parsedouble(unidad de texto3)

Tienda.porcentaje4=double.parsedouble(unidad de texto4)

Fin de función